Une Société veut créer un modèle conceptuel de données qui recense tout l’univers de Pokémon.

On ne prend pas en compte les Dresseurs ni la fonction effort Value ou le montant d’expérience requis pour arriver au niveau 100, le tempérament du Pokémon (modeste ou jovial).

Elle veut que chaque Pokémon possède un numéro dans le pokédex de la régionale et la version nationale.

Un nom, des statistiques (point de vie, attaque, attaque spéciale, défense, défense spéciale, vitesse) évoluent selon le niveau. Les statistiques seront une entité, tous les Pokémon possèdent des statistiques qui varient selon la nature du Pokémon et son niveau.

Des « attaques » qu’ils peuvent apprendre par montée de niveau ou obtenir de son parent ou enseigne par un maître de capacité.

Un ou plusieurs talents.

Un attribut « Shiny » ou non. La région d’origine, les formes contiennent le sexe (mâle, femelle, asexué) ou encore les formes des différentes régions, ils peuvent aborder des formes spéciales. Ils possèdent aussi une taille, un poids et une description du Pokémon dans le pokédex. Ils possèdent une apparence de corps qui varient selon la forme du Pokémon. Les Pokémons évoluent sous différentes formes à des niveaux fixes.

Le/les type (s) qui peut avoir, les faiblesses ou résistance / immunité le/les type (s) ou grâce au talent ou non du Pokémon.

Il possède également une nature (jovial, rigide etc...) (Augmentation d’une stat qui provoque une diminution d’une autre stat ou une nature qui entraine aucun changement).

Un groupe d’œuf qui classifie quasi tous les Pokémons qui permettent de crée des Pokémons.

La Catégorie (exemple un Pokémon qui ressemble à une tortue aura la catégorie tortue qui change selon les évolutions du Pokémon).